|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013180055\_허지훈 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 5주차 | **기간** | 2017.1.30 ~ 2017.2.3 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | MRT의 관리  Client와 연동 | | | | |

**<상세 수행내용>**

- Render Target를 관리하기 위한 방법 구상

- 각 Render Targe의 속성과 위치 등을 조절

- Client와의 연동을 위한 boost라이브러리 설치

- asio라이브러리 사용

- Client, Server 실행 가능한 환경 조성

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 아직 직접 구현 못함 | **해결방안** | 시간을 가지고 구현 |
| **다음주차** | 6주차 | **다음기간** | 2017.2.6 ~ 2017.2.10 |
| **다음주 할일** | MRT의 관리  Client와 연동 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |